Õppemäng „Turuplats” 10.-12. klassile

Majandusringluse mudel lihtsalt selgeks

Majandusringluse simulatsioon „Turuplats“ sobib ettevõtlus- või majandusõppe või ühiskonnaõpetuse tundides õpitu näitlikustamiseks või iseseisva õpisündmusena.

Teema: majandusringlus, ühiskonna vastastikune majanduslik toimimine.

Mängu kirjeldus

Mängida saab korraga 18 - 40 noort. Klass jaotatakse 6-8 rühmaks, kes kujutavad endast kodumajapidamisi, kelle käes on ühiskonna ressurssidest tööjõud ja ka raha. Mängujuhid etendavad valitsuse rolli, kelle käes on mängu alguses loodusressursid. Iga kodumajapidamine erastab endale mängu alguses kas talu, tehase või poe ning üks kodumajapidamise liige asub seda juhtima. Kõik ettevõtted ostavad kodudest tööjõudu, talud lisaks valitsuselt maad. Talud toodavad toorainet tehastele, tehased tooteid poodidele ning poed müüvad kaupu kodudele.

Lisaks majandusringlusele õpitakse mängu käigus mõistma, milleks on vaja maksta makse, kuidas kujunevad omahind, müügihind ning kasum. Õpitakse tundma majandussektorite vastastikust toimet ning tähtsust ühiskonnas ning mitmeid teisi olulisi majandus- ja ettevõtluspõhimõtteid.

Koolituse läbiviijad ja hind

„Turuplats” simulatsiooni viivad läbi kaks JA Eesti spetsialisti. Üks simulatsioon koos kokkuvõtte ja analüüsiga kestab kuni 3 tundi.

Õppepäeval saab osaleda 18 - 40 noort.

Simulatsiooni läbiviimise hind teie ruumides on 450 eurot. Hinnale lisanduvad transpordikulud.

Lisainfo: Merike Elmik, JA Eesti koolitusjuht, 621 0998, junior@ja.ee.