

## Õppemäng “Raha rändab” 7.-9. klassile

### Majandusringluse mudel lihtsalt selgeks

Majandusringluse simulatsioon „Raha rändab“ sobib ettevõtlus- või majandusõppe või ühiskonnaõpetuse tundides õpitu näitlikustamiseks või iseseisva õpisündmusena.

Teema: majandusringlus, ühiskonna vastastikune majanduslik toimimine

### Mängu kirjeldus

Mängida saab korraga 21-40 noort. Klass jaotatakse 6-8 rühmaks, kes kujutavad endast kodumajapidamisi, kelle käes on ühiskonna ressursidest tööjõud ja ka raha. Mängujuhid etendavad valitsuse rolli, kelle käes on mängu alguses loodusressursid. Iga kodumajapidamine erastab endale mängu alguses kas talu, tehase või poe ning üks kodumajapidamise liige asub seda juhtima. Kõik ettevõtted ostavad kodudest tööjõudu, talud lisaks valitsuselt maad. Talud toodavad toorainet tehastele, tehased tooteid poodidele ning poed müüvad kaupu kodudele.

Lisaks majandusringlusele õpitakse mängu käigus mõistma, milleks on vaja maksta makse, kuidas kujunevad omahind, müügihind ning kasum. Õpitakse tundma majandussektorite vastastikust toimet ning tähtsust ühiskonnas ning mitmeid teisi olulisi majandus- ja ettevõtluspõhimõtteid.

### Koolituse läbiviijad ja hind

“Raha rändab” simulatsiooni viivad läbi kaks JA Eesti spetsialisti. Üks simulatsioon koos kokkuvõtte ja analüüsiga kestab kuni 2,5 tundi.

Õppepäeval saab osaleda 21 - 40 noort.

Simulatsiooni läbiviimise hind teie ruumides on 250 €.

**Lisainfo:** Merike Elmik, koolitusjuht; [junior@ja.ee](mailto:junior@ja.ee), tel 6210998