

Ettevõtlusalane kutsemeistrivõistlus 2020

8. – 9. veebruaril 2020

Rocca Al Mare keskuses, Tallinnas

VÕISTLUSJUHEND

Meeskondlik võistlus – kutseõppeasutuste õpilastele.

Ühest koolist on oodatud osalema kuni kolm 2-kaheliikmelist võistkonda.

Ettevõtlusalane kutsemeistrivõistlus on mõeldud kuni 25¹-aastastele noortele, kes võistluse toimumise ajal õpivad kutseõppeasutuses tasemeõppes, **kelle sünniaasta on 1995** või hilisem ning kes on kantud 2019/20 õppeaastal kutseõppeasutuse õpilaste nimekirja. Õpitava eriala osas piiranguid ei ole, kuid õppija peab olema läbinud ettevõtluse ja majanduse aluste õpingud.

NB! Võistlusele tuleb kaasa võtta kehtiv õpilaspilet, mille alusel toimub registreerimine võistlusele.

Võistluse eesmärgid:

- võimaldada kutseõppeasutuste õpilastel näidata ettevõtlusalaseid teadmisi ja oskusi;
- turundada kutseharidust;
- tõsta kutsehariduse mainet;
- valida Eestit esindav meeskond Euroskills ettevõtlusvõistlusele 2020 septembris;

Võistluse korraldamist rahastatakse ESF Ettevõtlusõppe programmi Edu ja Tegu vahenditest.

Aeg ja koht

Ettevõtlusalane kutsemeistrivõistlus toimub 8. - 9.02.2020 Tallinnas, Rocca Al Mare kaubanduskeskuse II k aatriumis samaaegselt Eesti Õpilasfirmade Laad 2020 programmiga.

¹ EuroSkills 2020 võistlusele saavad kandideerida noored, kelle sünniaasta on 1995 või hilisem. Ettevõtlusalase võistluse 2020 parimad, kes saavutavad vähemalt 80% maksimaalsest punktisummast, saavad võimaluse kandideerida EuroSkills 2020 Business Development Team Challenge võistlustel osalejateks. EuroSkills 2020 toimub 16. – 20. septembril 2020 Grazis, Austrias.

Võistlus

Ettevõtlusalase kutsemeistrivõistluse läbiviimiseks on moodustatud korraldustoimkond, kuhu kuuluvad SA Innove ja JA Eesti esindajad.

Võistlusaeg

Võistlus toimub kahel järjestikusel päeval ning võistlustöö nominaalne täitmisaeg on 6 tundi, millele lisandub esitlusteks ja hindamisteks ettenähtud aeg, 45 min esimesel päeval ja 90 min teisel päeval. Võistluse täpne ajakava saadetakse registreerunud osalejatele hiljemalt 2 nädalat enne võistlust.

Võistlustöö/võistlusülesanne

Võistlusel osaletakse 2-liikmeliste meeskondadena ning ülesandeid sooritatakse kahel järjestikusel päeval. Võistlustöök on loovülesande lahendamine juhendi alusel.

Võistlusülesande sisu tutvustatakse võistluse algul kohapeal kõigile osalejatele korraka. Võistlusülesanne lahendatakse võistluseks ettenähtud aja jooksul vastavalt ajagraafikule. Esitlus- ja hindamisaeg lisandub võistlusülesande täitmisele ning on eraldi päevakavas.

Võistlusülesande lahendamiseks vajalikud teadmised ja oskused: ettevõtluse ja majanduse alused, äriideed ja ärimudelid, turundus, turu-uuringud, eelarvestamine ja majandusarvestuse alused, inglise ärikeeel, suhtlemisoskus, esitlusoskus, probleemianalüüs ja -lahendamine, meeskonnatöö, konfliktilahendamine, kriitiline mõtlemine, ettevõtlikkus.

I võistluse osa:

Võistlejatele jagatakse kätte ülesande püstitus paberil. Võistlejatel on aega ülesannet ette valmistada 90 min.

Võistlusülesande I osa põhineb ettevõtluse alustamise oskustel ja ettevõtlikkuspädevustel. Ülesande lahendamisel tuleb järgida etteantud kirjalikku juhendit ja sooritada ülesanne ettenähtud ajaga. Meeskonnaliikmed teevad koostööd, lahendavad ülesande ja vormistavad töö korrektselt ning valmistavad ette selle esitluse.

Võistlustöö I osa esitatakse ettekandena kuni 5-7 min, eesti keeles.

Võistlejatel on võimalik kasutada korraldajate poolt paberit, pliatsit, arvutit (MS Office) vms.

Tehniliste abivahendite loetelu edastatakse koolidele hiljemalt 2 nädalat enne võistlust.

Võistlusülesannet sooritatakse kaubanduskeskuse aatriumis eraldatud alal, kuid küllastajate pilgu all. Võistlejatel on keelatud kasutada juhendajate, küllastajate vms kõrvalist abi. Samuti ei tohi kasutada telefoni, interneti.

Võistlusülesande lahendamise protsessi ja tulemust hindab žürii.

II võistluse osa:

Võistlejatele jagatakse kätte ülesande püstitus paberil.

Võistlejatel on aega ülesannet ette valmistada 2,5 h.

Võistluse II osa lahendamiseks on vajalikud äritegevuse kavandamise ja ärimudeli koostamise oskused, samuti teadmised turust ja turundamisest ning eelarvestamisest.

Võistluse II osa teostatakse meeskonnatöona ja päevakavas ettenähtud aja lõppedes esitatakse selle osa tulemus žüriile.

Võistluse II osa esitletakse koos III osaga võistluse teisel päeval.

Võistlejatel on võimalik kasutada korraldajate poolt paberit, pliiatsit, arvutit (MS Office) vms.

Tehniliste abivahendite loetelu edastatakse koolidele hiljemalt 2 nädalat enne võistlust.

Võistlusülesannet sooritatakse kaubanduskeskuse aatriumis eraldatud alal, kuid küllastajate pilgu all. Võistlejatel on keelatud kasutada juhendajate, küllastajate vms kõrvalist abi. Samuti ei tohi kasutada telefoni, internetti.

Võistlusülesande lahendamise protsessi ja tulemust hindab žürii.

III võistluse osa:

Võistlejatele jagatakse kätte ülesande püstitus paberil.

Võistlejatel on aega ülesannet ette valmistada 2h.

Võistluse III osa teostamiseks on vajalikud ettevõtlikkuspädevused: loovus, analüüsi- ja suhtlemine, esinemis- ja väljendusoskus, samuti turundusalased teadmised ja ärialane inglise keel.

Tulemus tuleb esitada ettekandena inglise keeles, kuni 10 min.

Võistlejatel on võimalik kasutada korraldajate poolt paberit, pliiatsit, arvutit (MS Office) vms.

Tehniliste abivahendite loetelu edastatakse koolidele hiljemalt 2 nädalat enne võistlust.

Võistlusülesannet sooritatakse kaubanduskeskuse aatriumis eraldatud alal, kuid küllastajate pilgu all. Võistlejatel on keelatud kasutada juhendajate, küllastajate vms kõrvalist abi. Samuti ei tohi kasutada telefoni, internetti.

Võistlusülesande lahendamise protsessi ja tulemust hindab žürii.

Hindamine

Võistlustöid hinnatakse vastavalt hindamiskriteeriumitele ja osade kaupa. Hindamiskomisjoni kuulub 3 erapooletut žürii liiget.

Võistlustulemusi hinnatakse 100 punkti skaalal. Võistluse võitja on meeskond, kes kogub kõige enam punkte. Võrdse tulemuse korral arvestatakse võitluse eri osade paremusjärjestust.

Hindamiskriteeriumid

I osa – annab 30% 100 punktist

- Ülesande lahendus
- Töökorraldus, meeskonnatöö
- Erialane terminoloogia
- Analüüsioskus
- Esinemisoskus
- Ettekande sisu ja formaat
- Küsimustele vastamine

II osa – annab 30% 100 punkti skaalal

- Ülesande lahendus
- Töökorraldus, meeskonnatöö
- Äritegevuse kava
- Loovus, uuenduslikkus
- Erialane terminoloogia
- Küsimustele vastamine

III osa – annab 40% 100 punkti skaalal

- Ülesande lahendus
- Töökorraldus, meeskonnatöö
- Erialane terminoloogia
- Turundus
- Loovus, uuenduslikkus
- Analüüsioskus
- Esinemisoskus
- Ettekande sisu/formaat
- Inglise keele oskus
- Küsimustele vastamine

Kohtunikud ja ohutusnõuded

Võistlusel on kõigile võistlevatele meeskondadele loodud võrdsed võimalused, mille täitmist jälgivad kohtunikud. Ohutuse eest vastutava isiku ülesandeks on jälgida, et täidetakse kehtivaid tööohutuse eeskirju ja ohutuid töövõtteid.

Võistlejate riietus

Võistlejate riietus ja jalatsid peavad vastama üldtunnustatud ärietiketile.

Osalustasu

Ettevõtlusalasel võistlusel 2020 ei ole osalustasu. Võistlejatele kaetakse toitlustus- ja majutuskulud võistluse toimumise ajal.

Registreerimine jm korralduslik info

- Võistlejate nimeline registreerimine toimub SA Innove veebilehe vahendusel. Võistlejate nimelise registreerimise tähtaeg on 15. jaanuaril 2020.
NB! Kui võistlusele registreerib vähem kui 5 võistkonda, siis võistlust kahjuks ei toimu. Vastav info edastatakse koolidele 16. jaanuaril 2020.
- 8. jaanuaril 2020 kell 15.00 – 16.00 on võistlusest huvitatud koolide esindajatel võimalus osaleda on-line infotunnis. Soovist infotunnis osaleda palume teatada (nimi, kool, e-posti aadress) hiljemalt 6.jaanuaril 2020 e-posti teel kristel.jaakson@innove.ee

Võistleja

Võistlusel võivad osaleda kuni 25-aastased õpilased, kes võistluse toimumise ajal õpivad kutseõppeasutuses tasemeõppes ning **kelle sünniaasta on 1995** või hilisem ning kes on kandud 2019/20 õppeaastal kutseõppeasutuse õpilaste nimekirja.

Võistlejal tuleb kaasa võtta kehtiv õpilaspilet. Õpilaspileti puudumisel on korraldustoimkonnal õigus õpilast võistleva mitte lubada.

Võistlusel võistlusosa ettevalmistavas faasis on võistlejatel omavahel lubatud suhelda eesti keeles, kuid võistlustöid tuleb esitada inglise keeles. Kohtunike lisaküsimused esitatakse samuti inglise keeles ning neile tuleb vastata inglise keeles.

Võistlejatele kohaldatakse kõigile võrdset ja õiglast kohtlemist. Võistluse korraldaja ja kohtunike ülesandeks on tagada kogu võistluse vältel kõigile võistlejatele aus ning läbipaistev võistlus.

Võistleja kohustused

- Tööde teostamise ajal ja peale seda on võistlejad kohustatud pidama enda võistlusala korras;

- Võistlejatel on keelatud mobiiltelefoni ja muude sidevahendite kasutamine võistluse ajal;
- Võistlejad alustavad ja lõpetavad töö ainult kohtuniku poolt antud märguande peale.

Võistluse korraldaja

Võistluse korraldaja on SA Innove koostöös korraldustoimkonnaga.

Lisainfo

Võistlusega seotud küsimusi on võimalik esitada kirjalikult kuni 27. jaanuarini 2020 aadressil kristel.jaakson@innove.ee

Kõik küsimused/vastused avaldatakse SA Innove kodulehel võistlusinfo rubriigis.

Võistluse ajakava

08.02.20

10.45 – 11.15 saabumine võistluskohta

11.15 – 11.45 lõuna

12.00 – 12.30 laada avamine ja võistluse avamine aatriumis

12.30 – 14.00 Võistluse I osa

14.00 – 14.30 Paus, snäkid

14.30 – 15.30 I osa raport ja esitlus

15.30 – 18.00 Võistluse II osa

18.00 – 19.00 Õhtusöök

09.02.20

9.00 – 9.15 kogunemine võistlusalale?

9.15 – 11.15 Võistluse III osa

11.15 – 11.30 energiapaus

11.30 – 13.00 Võistluse tulemuste esitlus ja hindamine

13.00 – 14.00 Lõuna

14.00 – 14.30 Võistluse tulemuste väljakuulutamise, võistluse pidulik lõpetamine

Korraldaja jätab endale õiguse teha ajakavas ja võistlusjuhendis vajadusel muudatusi